

#### **ASSEMBLEE GENERALE STATUTAIRE**

# Pouvoir donné par un délégué cantonal pour se faire représenter lors de l'Assemblée Générale statutaire du 4 juin 2024

### 3<sup>ème</sup> collège

Je soussigne(e)	(nom(s) et prenom(s))
délégué(e) du 3 <sup>ème</sup> collège dans le(s) canton(s)	de, donne par la
présente pouvoir à M	(nom(s) et prénom(s))
délégué(e) du 3ème collège dans le(s) canton(s)	) de
à l'effet de me représenter et de participer	en mon nom et pour mon compte au(x) vote(s) a
l'Assemblée Générale statutaire et notamment	participer aux votes relatifs à l'approbation du procès
verbal de l'AG précédente et de l'affectation aux	x réserves des résultats au titre de la santé au travail.
Partie que vous devez compléter	Le pouvoir peut être laissé vierge, il sera donné à
	un délégué élu de votre collège le jour de l'AG
Fait à, le	Fait à le
Bon pour pouvoir (manuscrit)	Bon pour acceptation (manuscrit)
Le délégué mandant (vous),	Le mandataire,
Signature	Signature

A retourner à : contactag.blf@bcl.msa.fr

## RAPPEL DE CERTAINES MODALITES D'ORGANISATION DE L'ASSEMBLEE GENERALE STATUTAIRE

(article 30 du modèle des statuts des caisses de MSA fixé par arrêté du 16 février 2010)

### 1°) Le quorum

- L'Assemblée Générale statutaire statue valablement dès lors que le quart des membres qui la composent est **présent**.
- Si le quorum n'est pas atteint, l'Assemblée Générale statutaire statue valablement sur seconde convocation, quel que soit le nombre des délégués présents ou représentés.

### 2°) Le vote

• Les décisions de l'Assemblée Générale statutaire sont prises à la majorité des suffrages exprimés des membres **présents ou représentés**.

### 3°) Le mandant et le mandataire

- Chaque délégué présent ne peut détenir qu'un seul mandat confié à lui par un autre délégué appartenant au même collège.
- S'agissant des caisses qui s'étendent sur plusieurs départements, un délégué peut recevoir mandat d'un délégué du même collège issu d'un département différent mais appartenant à la caisse pluridépartementale.